



INTERNETOVÉ TECHNOLOGIE – CLIENT SIDE P8

2008-11-18

FLASH:

Co je to Flash?

- ✓ Standard pro tvorbu interaktivní grafiky
- ✓ Vyvinut společností Macromedia

Obecné vlastnosti Flashe:

- ✓ Vektorová grafika
- ✓ Tvorba jako u jiných grafických programů
- ✓ Možnost vkládání bitmapy, zvuku, videa apod.
- ✓ Práce probíhá na časové ose
- ✓ Výsledná prezentace lze lokálně otestovat
- ✓ Integrace HTML, CSS stylů atd.

Animace:

- ✓ Frame by Frame
- ✓ Motion Tween
- ✓ Motion Tween po křivce
- ✓ Shape Tween (tvarová)
- ✓ ... a jejich kombinace

ActionScript – obecně:

- ✓ Objektový programovací jazyk
- ✓ Vychází z JavaScriptu
- ✓ Oproti JavaScriptu ovládá interaktivitu Flashového obsahu
- ✓ Jsou jím volány příkazy jiných jazyků PHP, ASP, VBS apod.

ActionScript – struktura, prvky:

- ✓ **Objekty a třídy**
- ✓ **Vlastnosti** – `kvetina.barva = „zluta“;`
- ✓ **Metody** – `kvetina.roste();`
- ✓ **Události** – `on (release) {...};`
- ✓ **Akce** – `gotoAndPlay(20);`