

ARCHITEKTURA INFORMAČNÍHO SYSTÉMU Z HLEDISKA ZMĚNY V RÁMCI DANÉ ORGANIZACE:

Postup vývoje:

- ✓ Projekt musí zahrnovat analýzu informačních potřeb, které vyjadřují požadavky.
- ✓ Chování informačního systému – soubor činností, které byly předmětem analýzy.
- ✓ Nadefinování cílů a hledání způsobů, jak jich dosáhnout.
- ✓ Aplikace je vyráběna s cílem uspokojit informační potřebu.
- ✓ Informační potřeba je rozvrstvena podle typu a charakteru stylu řízení.
- ✓ Po nadefinování okruhu potřeb je nutno hledat formy, jak tyto potřeby uspokojovat.
- ✓ Analýza současného stavu – má několik vrstev: popsání stávající úrovně informačního zabezpečení z hlediska softwaru i hardwaru a zanalyzování rozvíjející se strategie z pohledu potřeb.
- ✓ Nutno zjistit, zda je dostatečně připravená obsluha, aby mohla využívat možnosti.
- ✓ Pracovníci – výkonní, musí mít připravené podklady, tedy výstupy analýzy, je nutné standardizovat výstupy.
- ✓ Metriky měkké a tvrdé – měkké např. při analýze softwaru