



# DATABÁZOVÉ A ZNALOSTNÍ IS

**P13**  
**2008-05-15**

## METAMODELOVÁNÍ

### Výklad pojmu:

- ✓ Náhradní aparát, který slouží k popisu systému.
- ✓ Meta je předložka „za“

### Různé úrovně abstrakce:

- ✓ Metamodel
  - ✓ Metadata
  - ✓ Model
  - ✓ Data
- ↑  
rostoucí  
míra  
abstrakce
- ✓ Když se data mění, jedná se o údaj, když se nemění, jedná se o metaúdaj
  - ✓ Metamodel – když data mají model, metadata musí mít také model
  - ✓ Oba modely jsou v UML a tedy UML může popsat sám sebe

### Znalost:

- ✓ Horák má staré auto – informace
- ✓ Všechna stará auta jsou rozbitá – znalost, je to zobecnitelné

### GOPRR metamodel:

- ✓ Object, Relations a Roles mají definovatelnou grafickou podobu.
- ✓ Properties představují v modelu GOPRR proměnné
- ✓ Lze v MetaEditu
- ✓ Modelování je tvorba instancí, metamodelování tvorba tříd