

SOFTWARE APLIKACE METOD OPERAČNÍHO VÝZKUMU

C5

2007-03-23

Souborní úkoly - projektové práce, realizační fáze ...

Průběh - činnosti musí být logicky se sebou

Projekt od začátku - od 1.4.2007 X dokonce - do ...

ASAP - as soon as possible

Projektový (pracovní) kalendář se přizpůsobuje zdroji (ne činnosti)

Pracovní zdroje - přizpůsobí se jím kalendáři

Materiálová část - přehled, cíle atd.

Fixní náklady - náklady na projekt

Rěšení:

1. Parametry projektu - 2 skupiny:
 - související úzce s projektem - konec, začátek
 - prostřední, se kterým se budeme pohybovat - např. dny, hodiny...
2. Definice kalendářů - vytvořit, aby bylo možné je přizpůsobit zdroji
3. Definice zdrojů - pracovní x materiáloví
4. Definice úkolů - seznam úkolů pro MS Project
5. Hierarchická struktura
6. Definice rozet - délka atd., předchůdci, FS...
7. Směrný plán - pro kontrolu

PROJEKT: Výstavba domu

- ① Projekt → Informace o projektu
- zadat data
 - Statistika - výsledky

Nástroje → možnosti

Zobrazení: - možno změnit formát datumu, měna

- Zobrazit souhrnný výhled projektu - rozšířit

Kalendář: - výchozí zahájení + výchozí dokončení - pracovní dny od-do

Plán: - jednotky přizpůsobení % / des. čísla 800% / 8

- výchozí typ úkolů - první práce

Výpočty: - výpočty automaticky

Ukládání: - formát + císlo

- automatické ukládání

② Nahrazení → změnit pracovní čas → Nový

Označit dny a les změnit hodnoty

Státní málky - vybrat a nepřeprogramovat čas

③ Zobrazit → Znamená zdroj

- rovnou do tabulky

- drobně na začátku - doplnit formuláře: - název (řemeslníci)

- kombinace

- typ (pracovní)

- jednotlivé - a tabulce

přidat Pracovní čas - přidání kalendáře

náklady - mda

④ Zobrazit → Ganttův diagram

hadřování (rozhnutí úkolů) atd. - pomocí šipek změnit / změnit obsah

Okno → Rozdělení - doplnit tabulku: - název zdroj

- jednotlivé

- doba trvání / práce

- předchůdce

- typ (SS atd)

- modlery (14d) } Příklad

⑤ Omezení pro stěny:

Drobně → Upravit → Typ omezení + Datum omezení

Překreslení úkolů: Rozdělit úkol - a grafu na úkol změnit / přejmenovat úkol