



# WEB DESIGN

**P13**  
**2007-01-04**

## MULTIMEDIA A TECHNOLOGIE FLASH:

### Animace:

#### ✓ Animovaný GIF:

- Princip – sekvence obrázků s určitou změnou.
- Omezený počet barev → kvalita.
- Omezené možnosti animace.

#### ✓ Technologie Flash (SWF):

- Princip – plynulý přechod z jednoho obrázku do jiného.
- „Bez omezení“ – není omezení barev jako u animovaného gifu.
- Vektorový formát pro webové prezentace.

#### ✓ SVG – Scalable Vector Graphic:

- Napsán s použitím otevřených normalizovaných nástrojů na bázi XML a CSS.
- Patří bezesporu k nejperspektivnějším nastupujícím technologiím publikačního průmyslu.
- Otevřený standard.
- **Silné stránky:**
  - Vytvořen na bázi XML.
  - Formát pro vektorovou i bitmapovou grafiku.
  - Podporuje funkce zabezpečující interaktivitu a animace.
  - Univerzálnost použití.
- **Slabé stránky:**
  - Nový formát, zatím není standardně podporován v browserch.
  - Nutná instalace pluginu pro jeho zobrazení.

### Nástroje pro tvorbu Flash animací:

- ✓ Macromedia Flash
- ✓ Adobe LiveMotion
- ✓ Corel R.A.V.E.
- ✓ Swish a další

### Macromedia Flash:

- ✓ Program pro tvorbu interaktivních multimediálních animací.
- ✓ **Široké využití:**
  - Prezentace pro Internet i CD ROM
  - Interaktivní reklamní bannery
  - Výukové aplikace
  - Jednoduché hry
  - Kreslené seriály
- ✓ Scriptovací jazyk ActionScript.
- ✓ **Sdílená knihovna** – sdílení symbolů – text, obrázek, zvuk, animační sekvence apod.
- ✓ **Import** nejrozličnějších vektorových i bitmapových souborů.
- ✓ **Streaming** – přehrávání souboru při jeho současném stahování.

### Typy animací:

- ✓ **Pomocí klíčových políček** – animace rám-rám (frame by frame):
  - **Frame by frame** – nejjednodušší animace, pro veškeré objekty, které jsou do programu Flash vloženy.
- ✓ **Pomocí mezipohybů (tweening)** – animace tweening motion, animace tweening shape:
  - **Tweening motion** – pro plynulý přechod velikosti, pozice, rotace, zaměřena na animování veškerých symbolů filmových klipů, tlačítek, textových bloků.
  - **Tweening Shape** – pro plynulý přechod (morfování) jednoho jednoduchého tvaru do tvaru jiného, pouze pro křivky



**Multimediální prezentace a animace:**

- ✓ **Neinteraktivní prezentace s hudbou** – především pro výstavy a veletrhy.
- ✓ **Interaktivní prezentace s prelouďem** – především pro Internet, může sloužit i jako výuková aplikace.
- ✓ **Dynamická prezentace** – pro různé účely (Internet, CD ROM).
- ✓ **Animovaný banner** – reklama na internetu.
- ✓ **Animované menu** – navigační prvek využitelný v prezentacích různého typu.