

2005-01-05

ANALÝZA:

UML – Unified Modeling Language

- Ü Používání jednoho standardu na kreslení objektů.
- Ü Standard na zobrazování a modelování dat, lze v něm dělat i to, co není objektové, ale lze to znázornit tímto diagramem.
- Ü Univerzální programovací jazyk.
- Ü 4 druhy diagramů, ve skutečnosti však 8
- Ü Mám-li jeden diagram, který něco obsahuje, mohu tento obsah popsat jiným diagramem.
- Ü Jeden z těchto osmi diagramů: **Class Diagram** – zobrazují se zde třídy, objekty aj.

OCL – Object Constraint Language

www.craftcase.com

První objektová normální forma:

- Ü Třída je v první objektové normální formě (1ONF), jestliže její objekty neobsahují skupinu opakujících se atributů.
- Ü Takové atributy je třeba vyčlenit do objektů nové třídy a skupinu opakujících se atributů nahradit jednou vazbou na kolekci objektů této nové třídy.
- Ü Schéma je v 1ONF jestliže všechny třídy objektů v něm jsou v 1ONF.
- Ü Např. objednávka a dodávka

Druhá objektová normální forma:

- Ü Třída je v druhé objektové normální formě (2ONF), jestliže její objekty neobsahují atribut nebo skupinu atributů, které byly sdílené s nějakým jiným objektem.
- Ü Sdílené atributy je třeba vyčlenit do objektů nové třídy a ve všech objektech, kde se vyskytovaly, nahradit vazbou na tento objekt nové třídy.
- Ü Schéma je v 2ONF, jestliže všechny třídy objektů v něm jsou v 2ONF.
- Ü Např. objednávka a dodávka (dlužník a věřitel, dodavatel a odběratel)

Třetí objektová normální forma:

- Ü Třída je ve třetí objektové normální formě, jestliže její objekty neobsahují atribut nebo skupinu atributů, které mají samostatný význam nezávislý na objektu, ve kterém jsou obsaženy.
- Ü Pokud takové atributy existují, tak je třeba je vyčlenit do objektů nové třídy, a v objektu, kde byly obsaženy, nahradit vazbou na tento objekt nové třídy.
- Ü Schéma je v 3ONF, jestliže všechny třídy objektů v něm jsou v 3ONF.