

2004-11-22

### POLE:

- Ü Lze složit z čehokoliv kromě funkce a typ void.
- Ü `int Bpole[8]` - b-pole složeno z osmi integerů.

### Uložení pole v paměti:

- Ü Za sebou, tzn.: 

--	--	--	--	--

### Inicializace pole:

- Ü Pole není naplněno ničím dlouhým
- Ü `static int Bpole[8]` - pole je naplněno samými nulami
- Ü `Bpole[4]=16.8` - pravděpodobně by došlo ke konverzi

### Pointer:

- Ü Nenese hodnotu, ale proměnnou.
- Ü `P+3` není posun o 3 bajty, ale o 3 „objekty“.

### Tzv. nulový pointer:

- Ü Obecně neukazuje nikam, zavádí se jako konstanta 0 aj.
- Ü Logická hodnota nulového pointeru je 0

### Přístup k poli pomocí pointeru:

- Ü `short moje_pole[5]`